

Részletes tájékoztatás az online feladatmegoldásról

MIRE KELL ÜGYELNI?

- A feladatok megoldását **február 18-án 10:00 órától február 20-án 18:00 óráig** lehet megkezdeni.
- A feladatok a versenyzői fiókban érhetők el. (Versenyfeladatok menü/ Feladatok oldal).
- A teljes feladatsor megoldására **60 perc** áll rendelkezésre.

A lényeg, hogy a megoldáshoz a feladatok „nyitva tartása alatt” hozzá kell kezdeni: így ha egy versenyző pl. 17:55 perckor kezdi a munkát, úgy 18:40-ig dolgozhat! - **A feladatok megoldását a START gombra kattintva indíthatják el. - A feladatlapon felett egy számláló mutatja, mennyi idő telt el a 60 percből.** Segít, hogy a számláló a 60 perc lejártá előtt fél perccel PIROSRA vált. - **Ha a Start gombra kattintva elkezdik a munkát, a számláló elindul, azt szüneteltetni, megszakítani nem lehet.**

Ha véletlenül kilépnek a programból, vagy megszakad az internetes kapcsolat, a számláló akkor is számolja a perceket, a 60 perc fogy.
- **EGY FELADATLAP MINDEN KÉRDÉSE KÜLÖN LAPON jelenik meg.** Lapozni a feladat-számokra kattintva vagy a „Következő” – „Előző” gombokkal tudnak. - A lapozás segítségével természetesen vissza is tudnak lapozni, ha még egyszer ellenőrizni szeretnék a megoldásodat. Ekkor módosíthatnak is rajta.
- **Minden lapozás alkalmával a program menti az addigi megoldásaitat – de nem küldi be.**
- **Mentés gombbal** az addigi megoldásaitat mentik, de **nem küldik be!** A 60 percen belül természetesen módosíthatnak a megoldásokon.
- Minden kérdés oldalán megtalálható a Mentés és a Beküldés gomb. **FIGYELEM!** Nem szükséges minden oldal elhagyásakor kattintani a Mentés gombra, mert lapozáskor a rendszer automatikus mentést végez. **A BEKÜLDÉS GOMBRA pedig CSAK AKKOR SZABAD KATTINTANI, AMIKOR A TELJES FELADATLAPOT BE SZERETNÉK KÜLDENI, MERT VÉGEZTEK A TELJES FELADATSORRAL!**
- **A BEKÜLDŐM A MEGOLDÁST gombra kattintva küldhetik be a megoldásokat.** Ha a 60 perc még nem telt le, és maradt megválaszolatlan kérdés, úgy erre a program figyelmeztet. Ekkor még visszatérhetnek a feladathoz (Mégse gomb), és megoldhatják. **FONTOS:** ha még nem végeztek, és van is idő a 60 percből, mégis **VÉLETLENÜL rákattintanak a Beküldés gombra**, NE IJEDJENEK MEG! Egy üzenet figyelmeztet, hogy valóban be akarják-e küldeni a feladatlapon, és azt is megmutatja, ha még van megválaszolatlan kérdés. Ilyenkor nyugodtan kattintsanak a Mégse gombra, és ez visszavezet a feladatlaphoz.
- **FONTOS! Ha beküldik a megoldást, azt visszavonni már nem tudják!** Azokat a megoldásokat értékeljük, amelyeket így beküldtek.
- **Mi történik, ha lejár a 60 perc és még nem végeztek? A rendszer automatikusan beküldi a legutolsó mentés szerinti megoldásokat** (minden lapozásnál ment a program, tehát mentett megoldásait akkor is lesznek, ha munka közben nem kattintottak a MENTÉS gombra), és lezárja a további beküldési lehetőséget. A program ekkor is küld üzenetet arról, ha maradt megoldatlan feladat, de ennek a megoldását már nem tudják beküldeni.

FONTOS: mivel a rendszer mindig az egyik kérdésről másikra történő „lapozás” során végez mentést, időtállás és automatikus feladatzáras esetén azt a kérdést, amin épp dolgozik a versenyző, a rendszer nem „fogadja be” megoldottként. A 60 percre tehát fokozottan figyelni érdemes!

- **Fontos információk vannak a KITÖLTÉSI ÚTMUTATÓban is.** Ezt versenyzőink a Matekász>>Versenyfeladatok menü>>Feladatok oldalán olvashatják a döntő napján, de az útmutató a feladatlapon is elérhető, így akkor is belenézhetnek, amikor dolgoznak a megoldásokon – itt azonban figyelniük kell arra, hogy ezzel fogya tantárgyra rendelkezésre álló 60 percük.
- **Fair play (becsületes játék):** arra vagyunk kíváncsiak, hogy mit tudnak a diákok. Ezért természetesen **semmilyen segítséget nem vehetnek igénybe, semmilyen segédeszközt nem használhatnak.**