

MatekÁSZ

Matematikai tanulmányi vetélkedő VERSENYKIÍRÁSA 2025–2026. tanév

A BendeGúz GyermeK- és Ifjúsági Akadémia felmenő rendszerű matematikai tanulmányi versenye az általános iskolák 2–8. osztályos tanulói részére

Téma: a matematika-tananyag alaposabb megértését, az ismeretek önálló alkalmazását, a matematikai gondolkodást fejlesztő feladatok

Cél: Fejlődési és bizonyítási lehetőséget adni az általános iskolák diákjainak egy színvonalas versenyen. Kihívást és élményt nyújtani, jobban megismertetni a diákokkal a matematika színes és izgalmas világát.

NEVEZÉSI HATÁRIDŐ:
2025. október 22.

Nevezés módja: CSAK ONLINE és csak iskolai nevezés lehetséges

A versenyre jelentkezni lehet:

1. Versenyzői fiókból indított nevezéssel
2. Pedagógusnál leadott nevezési kártyával, melyet a pedagógus rögzít
3. Pedagógus „meghívó kódjával” a diák vagy a szülő is leadhatja a nevezést

1. Versenyzői felhasználófiókból indított nevezés:

A diák/szülő a versenyzői fiókból elindítja a jelentkezést az iskolájának és a kapcsolattartó tanárának kiválasztásával. Ha a pedagógus előzetesen jóváhagyta, hogy az iskolából bárkinek a nevezését automatikusan fogadja, akkor máris rendezhető a nevezési díj bankkártyás fizetéssel. (Ebben az esetben a pedagógusnak már nincs több teendője.)

Amennyiben a pedagógus nem jelezte felénk a nevezések automatikus elfogadását, akkor kap egy értesítést arról, hogy megjelölték kapcsolattartónak. Ha jóváhagyja a diák jelentkezését, akkor a diákot/szülőt egy e-mailen keresztül értesítjük arról, hogy a jelentkezését elfogadták. A szülő a nevezési díjat online bankkártyás fizetéssel rendezheti, mielőtt a pedagógus jóváhagyná a jelentkezést.

Ha a pedagógus nem fogadja el a jelentkezést, vagy a diák nem tud megnevezni kapcsolattartó tanárt, akkor egy ún. iskolai várólistára kerül; ezt az iskola minden regisztrált pedagógusa látja, és innen egyszerűen magához rendelheti a jelentkezőt.

A versenyzői fiókról

Aki a Bendegúz Akadémia más versenyein (Tudásbajnokság, NyelvÉsz) is játszik, és van már versenyzői fiókja, használhatja azt, vagyis nem kell újat létrehoznia. Akik még nem rendelkeznek ilyennel, azoknak előbb regisztrálniuk kell a verseny honlapján: www.bendeguzakademia.hu/matekasz

2. Pedagógusnál leadott jelentkezés:

A versenyre benevezni továbbra is lehet az általános iskolák

- matematikatanárainál
- tanítóinál
- osztályfőnököknél
- MatekÁSZ kapcsolattartó pedagógusoknál.

Amennyiben ezt a jelentkezést választják, akkor a pedagógus rögzíti a diák jelentkezését.

3. „Meghívókéddal” való jelentkezés:

Ha egy pedagógus megadja a meghívó kódját, akkor maguk a versenyzők/szüleik is nevezhetnek a honlapunkon: <https://bendeguzakademia.hu/matekasz>

Ezt a kódot a pedagógus a saját felhasználói fiókjában a *Jelentkezés/Meghívókód* menüben találja.

Nevezés díja: 3700,- Ft/fő

A verseny 3 fordulós, jelenléti (beülős) verseny, melyre 2. osztálytól várjuk a jelentkezőket.

Az iskolai válogatót vármegyei, majd országos döntő követi. Az országos döntőt NyelvÉsz versenyünkkel együtt rendezzük meg.

A feladatokat évfolyamonként állítjuk össze, és így is értékeljük.

Iskolai válogató*	Vármegyei forduló*	Országos döntő*
2025. november 26. (szerda)	2026. február 27. (péntek)	2026. április 18. (szombat)

* Az időpontok változtatásának jogát fenntartjuk.

Bármilyen egészségügyi vagy egyéb intézkedés esetén online szervezzük meg a versenyt. Ha valamelyik fordulót online kell megrendeznünk, akkor a további(aka)t is online bonyolítjuk le.

I. ISKOLAI VÁLOGATÓ

A verseny helyszíne: a versenyző saját iskolája

A feladatok megoldási ideje: 60 perc

Javítás, értékelés: A feladatok megoldásait ún. kódlapokra írják a diákok. Ezek a **Bendegúz Akadémiára** kerülnek vissza, ahol rögzítjük és kiértékeljük őket.

Eredményhirdetés:

A kiértékelést követően az eredményeket az alábbi helyeken tesszük közzé:

- a versenyzői fiókban
- a weboldalunkon: <https://bendeguzakademia.hu/matekasz>
- valamint értesítést küldünk a megadott e-mail címre

Feladatokkal kapcsolatos észrevételt a weboldalunkon közzétett, nyilvános eredményhirdetést követően 5 munkanapig tudunk elfogadni.

Díjazás, díjkiosztás: minden résztvevő emléklapot és csokit kap ajándékba.

II. VÁRMEGYEI FORDULÓ

A vármegyei fordulóra az iskolai feladatlapjuk alapján - a résztvevők számától függően - évfolyamonként azt a kb. 30 versenyzőt hívjuk meg, akik megyéjükben a legjobbak voltak, és legalább 50%-os eredményt értek el.

Minden iskolából osztályonként maximum 3 főt hívunk meg.

Verseny helyszíne: vármegyei bázisiskolák

A bázisiskolák felkérésekor arra törekszünk, hogy lehetőleg vármegyeszékhelyen rendezhessük meg ezt a fordulót. Mivel az iskolákat évente kérjük fel a közreműködésre, a végleges helyszíneket a vármegyei forduló előtt kb. 2 héttel közöljük a MatekÁsz honlapján, valamint értesítést küldünk a vármegyei fordulóra jelentkező diákoknak és a verseny pedagógusainak is.

Feladatok megoldási ideje: 60 perc

Javítás, értékelés: A kódlapok a Bendegúz Akadémiára kerülnek vissza, ahol rögzítjük és kiértékeljük őket.

Eredményhirdetés:

A kiértékelést követően az eredményeket az alábbi helyeken tesszük közzé:

- a versenyzői fiókban
- a weboldalunkon: <https://bendeguzakademia.hu/matekasz>
- valamint értesítést küldünk a megadott e-mail címre

Feladatokkal kapcsolatos észrevételt a weboldalunkon közzétett, nyilvános eredményhirdetést követően 5 munkanapig tudunk elfogadni.

Díjazás, díjkiosztás: Minden résztvevőt emléklappal és csokival jutalmazunk.

- A vármegyei fordulón **1. és 2. helyezette** könyvet, tárgyjutalmat és oklevelet,
- a **3–8. helyezette** tárgyjutalmat és oklevelet kap.
- **A versenyző saját iskolájába küldjük a díjakat**, melyeket a kapcsolattartó pedagógusoktól vehetnek át a diákok.

Az ajándékokkal, jutalmakkal kapcsolatos problémákat a weboldalunkon közzétett, nyilvános eredményhirdetést követően 45 napig tudjuk fogadni.

III. ORSZÁGOS DÖNTŐ

Az országos döntőbe évfolyamonként minden vármegyéből és határainkon túlról a legeredményesebb versenyző (1. helyezett), Budapestről a 2 legjobb, és további 10, az országban legjobb eredményt elérő diák jut, függetlenül a lakóhelyétől. **A legeredményesebb versenyzőknek is legalább 50%-os eredményt el kell érniük a vármegyei fordulón, hogy az országos döntőbe juthassanak.**

A verseny helyszíne: Szeged

Feladatok megoldási ideje: 60 perc

Javítás, értékelés: A kitöltött kódlapokat a Bendegúz Akadémia székhelyén rögzítjük, és a kiértékelés is itt történik.

Eredményhirdetés:

A kiértékelést követően az eredményeket egy díjátadó ünnepségen hozzuk nyilvánosságra, majd ezután az alábbi helyeken is elérhetővé tesszük:

- a versenyzői fiókban
- a weboldalunkon: <https://bendeguzakademia.hu/matekasz>
- valamint levelet küldünk a megadott e-mail címre és papíralapon is. A papíralapú értesítés a versenyző saját iskolájába érkezik.

Feladatokkal kapcsolatos észrevételt a weboldalunkon közzétett, nyilvános eredményhirdetést követően 5 munkanapig tudunk elfogadni.

Díjazás, díjkiosztás:

Minden résztvevő kisebb ajándékot kap.

- Az **1–3. helyezett** arany-, ezüst- és bronzérmes, oklevelet, könyvet és tárgyjutalmat,
- a **4–15. helyezettek** tárgyjutalmat, könyvet és oklevelet kapnak.
- A díjakat az ünnepélyes eredményhirdetésen adjuk át.

Az ajándékokkal, jutalmakkal kapcsolatos észrevételeket az eredményhirdetéstől számított 15 napig tudjuk fogadni.

A FELADATOKRÓL

Minden évfolyam (2–8.) feladatsora 12 feladatból áll, 60 perc áll rendelkezésre a megoldásukhoz.

A feladatokat a versenyzők tetszőleges sorrendben oldhatják meg.

A válasz nélkül hagyott kérdések, valamint a helytelen válaszok után 0 pont jár.

Kétféle válasz lehetséges egy-egy feladatra:

1. Amikor csak 1 helyes válasz van. Ekkor a megadott válaszlehetőségek közül egyet kell bejelölni.
2. A többszörös választású kérdéseknél több jó megoldás is van, a megadott válaszlehetőségek közül többet is meg kell jelölni.

FONTOS: Ezeknél a feladatoknál részmegoldások után nem jár pont.

(Példa: ha a helyes válasz az A és a B, de a versenyző a B-t és a C-t jelölte be, akkor 0 pont jár.)

Az értékelés minden fordulóban pontozással történik.

Minden helyes megoldás 1 pontot ér (fő pontszám).

Helytelen megoldásért pontot nem vonunk le.

A helyezéseket az elért fő pontszám és segéd pontszám alapján határozzuk meg.

A segéd pontszám számítása

A segédpontokat csak azonos fő pontszám esetén vesszük figyelembe, a holtversenyek eldöntésére.

Minden feladatnál külön-külön megállapítjuk, hogy a versenyzők hány százaléka oldotta meg az adott feladatot. Minden versenyzőnél az általa helyesen megoldott feladatok százalékos értékeit összeadjuk. Így minden versenyző esetében kialakul egy százalékos érték, melyet segédpontnak nevezünk.

A versenyzők eredményei döntik el, hogy melyik a nehéz és melyik a könnyű feladat. A nehezebb feladatot kevesebb versenyző tudja megoldani, így a hozzá kapcsolódó százalékos érték alacsonyabb, míg a könnyebb feladatot többen megoldják, ezért ehhez magasabb százalékos érték kapcsolódik. Vagyis a diákok segédpontjai nehezebb feladatok megoldásával alacsonyabbak, míg könnyebb feladatok megoldása esetén magasabbak. Ezért soroljuk előbbre az alacsonyabb segédponttal rendelkező versenyzőt – azonos fő pontszám mellett.

A vármegyei fordulón és az országos döntőn kép- és/vagy hangfelvételek készülhetnek, melyeken a rendezvény látogatója is látható, hallható. A versenyzők ennek tudatában jelentkeznek a versenyre, és megjelenésükkel hozzájárulnak ahhoz, hogy kép- és/vagy hangfelvétel készüljön róluk. Tudomásul veszik, hogy a kép- vagy hangfelvétel vonatkozásában igényt, követelést sem a felvétel készítőjével, sem a Bendegúz Gyermek- és Ifjúsági Akadémiával szemben nem támaszthatnak, arról lemondanak.

A versenyek időpontjával és lebonyolításának módjával kapcsolatos változtatási jogot fenntartjuk.

Eredményes, örömteli versenyzést kíván:
a MatekÁSZ csapata