

# matekÁSZ

## Matematikai tanulmányi vetélkedő VERSENYKIÍRÁSA 2026–2027-es tanév

**A BendeGúz GyermeK- és IfjúSági Akadémia felmenő rendszerű matematikai tanulmányi versenye az általános iskolák 1–8. osztályos tanulói részére**

**Téma:** a matematika-tananyag alaposabb megértését, az ismeretek önálló alkalmazását, a matematikai gondolkodást fejlesztő feladatok

**Cél:** Fejlődési és bizonyítási lehetőséget adni az általános iskolák diákjainak egy színvonalas versenyen. Kihívást és élményt nyújtani, jobban megismertetni a diákokkal a matematika színes és izgalmas világát.

**Már a verseny iskolai fordulóján is önálló olvasástudás szükséges! A versenyző a feladat szövegeinek elolvasásában/értelmezésében sem kaphat segítséget a felügyelő pedagógustól.**

**NEVEZÉSI HATÁRIDŐ:**  
**2026. november 4.**

**Nevezés módja:** CSAK ONLINE és CSAK ISKOLAI nevezés lehetséges

A versenyre jelentkezni lehet:

1. Versenyzői fiókból indított nevezéssel
2. Pedagógusnál leadott nevezési kártyával, melyet a pedagógus rögzít
3. Pedagógus „meghívó kódjával” a diák vagy a szülő is leadhatja a nevezést

### **1. Versenyzői felhasználófiókból indított nevezés:**

A diák/szülő a versenyzői fiókból elindítja a jelentkezést az iskolájának és a kapcsolattartó tanárának kiválasztásával. Ha a pedagógus előzetesen jóváhagyta, hogy az iskolából bárkinek a nevezését automatikusan fogadja, akkor máris rendezhető a nevezési díj bankkártyás fizetéssel. (Ebben az esetben a pedagógusnak már nincs több teendője.)

Amennyiben a pedagógus nem jelezte felénk a nevezések automatikus elfogadását, akkor kap egy értesítést arról, hogy megjelölték kapcsolattartónak. Ha jóváhagyja a diák jelentkezését, akkor a diákot/szülőt egy e-mailen keresztül értesítjük arról, hogy a jelentkezését elfogadták. A szülő a nevezési díjat online bankkártyás fizetéssel rendezheti, mielőtt a pedagógus jóváhagyná a jelentkezést.

Ha a pedagógus nem fogadja el a jelentkezést, vagy a diák nem tud megnevezni kapcsolattartó tanárt, akkor egy ún. iskolai várólistára kerül; ezt az iskola minden

regisztrált pedagógusa látja, és innen egyszerűen magához rendelheti a jelentkezőt.

### **A versenyzői fiókról**

Aki a Bendegúz Akadémia más versenyein (Tudásbajnokság, nyelvÉsz) is játszik, és van már versenyzői fiókja, használhatja azt, vagyis nem kell újat létrehoznia. Azoknak, akik még nem rendelkeznek ilyennel, előbb regisztrálniuk kell a verseny honlapján: [www.bendeguzakademia.hu/matekasz](http://www.bendeguzakademia.hu/matekasz)

## **2. Pedagógusnál leadott jelentkezés:**

A versenyre benevezni továbbra is lehet az általános iskolák

- matematikatanárainál
- tanítóinál
- osztályfőnököknél
- matekÁSZ kapcsolattartó pedagógusoknál.

Amennyiben ezt a jelentkezést választják, akkor a pedagógus rögzíti a diák jelentkezését.

## **3. „Meghívókéddal” való jelentkezés:**

Ha egy pedagógus megadja a meghívó kódját, akkor maguk a versenyzők/szülők is nevezhetnek a honlapunkon: <https://bendeguzakademia.hu/matekasz>

Ezt a kódot a pedagógus a saját felhasználói fiókjában a *Jelentkezés/Meghívókód* menüben találja.

**Nevezés díja: 4000,- Ft/fő**

### **A verseny 3 fordulós, jelenléti (beülős) verseny, melyre már 1. osztálytól várjuk a jelentkezőket.**

Az iskolai válogatót megyei, majd országos döntő követi. Az országos döntőt nyelvÉsz versenyünkkel együtt rendezzük meg.

A feladatokat évfolyamonként állítjuk össze, és így is értékeljük.

| Iskolai válogató*                     | Megyei forduló*                       | Országos döntő*                        |
|---------------------------------------|---------------------------------------|----------------------------------------|
| <b>2026. december 2.<br/>(szerda)</b> | <b>2027. február 26.<br/>(péntek)</b> | <b>2027. április 24.<br/>(szombat)</b> |

\* Az időpontok változtatásának jogát fenntartjuk.

**Bármilyen egészségügyi vagy egyéb intézkedés esetén online szervezzük meg a versenyt.** Ha valamelyik fordulót online kell megrendeznünk, akkor a további(aka)t is online bonyolítjuk le.

## I. ISKOLAI VÁLOGATÓ

**A verseny helyszíne:** a versenyző saját iskolája

**A feladatok megoldási ideje:** 60 perc

**Javítás, értékelés:** A feladatok megoldásait kódlapokra írják a diákok. Ezek a **Bendegúz Akadémiára** kerülnek vissza, ahol rögzítjük és kiértékeljük őket.

**Eredményhirdetés:**

A kiértékelést követően az eredményeket az alábbi helyeken tesszük közzé:

- a versenyzői fiókban
- a weboldalunkon: <https://bendeguzakademia.hu/matekasz>
- valamint értesítést küldünk a megadott e-mail címre

**Feladatokkal kapcsolatos észrevételt a weboldalunkon közzétett, nyilvános eredményhirdetést követően 5 munkanapig tudunk elfogadni.**

**Díjazás, díjkiosztás:** minden résztvevő emléklapot és csokit kap ajándékba.

## II. MEGYEI FORDULÓ

A megyei fordulóra az iskolai feladatlapjuk alapján - a résztvevők számától függően - évfolyamonként azt a kb. 30 versenyzőt hívjuk meg, akik megyéjükben a legjobbak voltak, és legalább 50%-os eredményt értek el. (Kizárólag holtversenyek esetén lehet ez a létszám 30-nál magasabb.)

**Minden iskolából osztályonként maximum 3 főt hívunk meg!**

**Verseny helyszíne:** megyei bázisiskolák

A bázisiskolák felkérésekor arra törekszünk, hogy lehetőleg megyeszékhelyen rendezhessük meg ezt a fordulót. Mivel az iskolákat évente kérjük fel a közreműködésre, a végleges helyszíneket a megyei forduló előtt kb. 2 héttel közöljük a MatekÁsz honlapján, valamint értesítést küldünk a megyei fordulóra jelentkező diákoknak és a verseny pedagógusainak is.

**Feladatok megoldási ideje:** 60 perc

**Javítás, értékelés:** A kódlapok a Bendegúz Akadémiára kerülnek vissza, ahol rögzítjük és kiértékeljük őket.

**Eredményhirdetés:**

A kiértékelést követően az eredményeket az alábbi helyeken tesszük közzé:

- a versenyzői fiókban
- a weboldalunkon: <https://bendeguzakademia.hu/matekasz>
- valamint értesítést küldünk a megadott e-mail címre

**Feladatokkal kapcsolatos észrevételt a weboldalunkon közzétett, nyilvános eredményhirdetést követően 5 munkanapig tudunk elfogadni.**

**Díjazás, díjkiosztás:** Minden résztvevőt emléklappal és csokival jutalmazunk.

- A megyei forduló **1. és 2. helyezettje** könyvet, tárgyjutalmat és oklevelet,
- a **3–8. helyezettje** tárgyjutalmat és oklevelet kap.
- **A versenyző saját iskolájába küldjük a díjakat**, melyeket a kapcsolattartó pedagógusoktól vehetnek át a diákok.

**Az ajándékokkal, jutalmakkal kapcsolatos problémákat a weboldalunkon közzétett, nyilvános eredményhirdetést követően 45 napig tudjuk fogadni.**

### **III. ORSZÁGOS DÖNTŐ**

Az országos döntőbe évfolyamonként minden megyéből és határainkon túlról a legeredményesebb versenyző (1. helyezett), Budapestről a 2 legjobb, és további 10, az országban legjobb eredményt elérő diák jut, függetlenül a lakóhelyétől. **A legeredményesebb versenyzőknek is legalább 50%-os eredményt el kell érniük a megyei fordulón, hogy az országos döntőbe juthassanak.**

Ugyancsak **az országos rangsor alapján hívunk be akkor versenyzőt**, ha valamilyen oknál fogva **egy bejutott diák lemondaná a szereplését** az országos döntőn. A lemondásokat a döntőt megelőző hét végéig (április 18-ig) tudjuk így kezelni, az utolsó napokban már nem hívunk be újabb versenyzőket.

**A verseny helyszíne:** Szeged

**Feladatok megoldási ideje:** 60 perc

**Javítás, értékelés:** A kitöltött kódlapokat a Bendegúz Akadémia székhelyén rögzítjük, és a kiértékelés is itt történik.

**Eredményhirdetés:**

A kiértékelést követően az eredményeket egy díjátadó ünnepségen hozzuk nyilvánosságra, majd ezután az alábbi helyeken is elérhetővé tesszük:

- a versenyzői fiókban
- a weboldalunkon: <https://bendeguzakademia.hu/matekasz>
- valamint levelet küldünk a megadott e-mail címre és papíralapon is. A papíralapú értesítés a versenyző saját iskolájába érkezik.

**Feladatokkal kapcsolatos észrevételt a weboldalunkon közzétett, nyilvános eredményhirdetést követően 5 munkanapig tudunk elfogadni.**

**Díjazás, díjkiosztás:**

Minden résztvevő kisebb ajándékot kap.

- Az **1–3. helyezett** arany-, ezüst- és bronzérmét, oklevelet, könyvet és tárgyjutalmat,
- a **4–15. helyezettek** tárgyjutalmat, könyvet és oklevelet kapnak.
- A díjakat az ünnepélyes eredményhirdetésen adjuk át.

**Az ajándékokkal, jutalmakkal kapcsolatos észrevételeket az eredményhirdetéstől számított 15 napig tudjuk fogadni.**

## **A FELADATOKRÓL**

**Minden évfolyam feladatsora 12 feladatból áll, 60 perc áll rendelkezésre a megoldásukhoz.**

A feladatokat a versenyzők tetszőleges sorrendben oldhatják meg.

A válasz nélkül hagyott kérdések, valamint a helytelen válaszok után 0 pont jár.

Kétféle feladattípus fordul elő a feladatsorokban:

1. Olyan kérdés, amelynek csak 1 helyes megoldása van. A megadott válaszlehetőségek közül tehát csak egyet kell bejelölni.
2. A *Többszörös választás!* felirat olyan kérdések mellett szerepel, amelyeknek több jó megoldásuk is van, tehát a megadott válaszok közül legalább kettőt meg kell jelölni. Ezekre csak akkor jár a pont, ha az összes helyes válasz be van jelölve, és nincs mellettük helytelen.

**FONTOS:** Ezeknél a feladatoknál részmegoldások után nem jár pont!

(Példa: ha a helyes válasz az A és a B, de a versenyző a B-t és a C-t jelölte be, akkor 0 pont jár.)

**Az értékelés minden fordulóban pontozással történik.**

Minden helyes megoldás 1 pontot ér (fő pontszám). Helytelen megoldásért pontot nem vonunk le.

**A helyezéseket az elért fő pontszám és segéd pontszám alapján határozzuk meg.**

### ***A segéd pontszám számítása***

A segédpontokat csak azonos fő pontszám esetén vesszük figyelembe, a holtversenyek eldöntésére.

Minden feladatnál külön-külön megállapítjuk, hogy a versenyzők hány százaléka oldotta meg az adott feladatot. Minden versenyzőnél az általa helyesen megoldott feladatok százalékos értékeit összeadjuk. Így minden versenyző esetében kialakul egy százalékos érték, melyet segédpontnak nevezünk.

A versenyzők eredményei döntenek el, hogy melyik a nehéz és melyik a könnyű feladat. A nehezebb feladatot kevesebb versenyző tudja megoldani, így a hozzá kapcsolódó százalékos érték alacsonyabb, míg a könnyebb feladatot többen megoldják, ezért ehhez magasabb százalékos érték kapcsolódik. Vagyis **a diákok segédpontjai nehezebb feladatok megoldásával alacsonyabbak**, míg könnyebb feladatok megoldása esetén magasabbak. **Ezért soroljuk előbbre az alacsonyabb segédponttal rendelkező versenyzőt – azonos fő pontszám mellett.**

A megyei fordulón és az országos döntőn kép- és/vagy hangfelvételek készülhetnek, melyeken a rendezvény látogatója is látható, hallható. A versenyzők ennek tudatában jelentkeznek a versenyre, és megjelenésükkel hozzájárulnak ahhoz, hogy kép- és/vagy hangfelvétel készüljön róluk. Tudomásul veszik, hogy a kép- vagy hangfelvétel vonatkozásában igényt, követelést sem a felvétel készítőjével, sem a Bendegúz Gyermek- és Ifjúsági Akadémiával szemben nem támaszthatnak, arról lemondanak.

**A versenyek időpontjával és lebonyolításának módjával kapcsolatos változtatási jogot fenntartjuk.**

Eredményes, örömteli versenyzést kíván:  
a matekÁSZ csapata